GERAL										
1. Ter , no mínimo, doze anos de idade.										
2. Ser membro ativo do Clube de Desbravadores.										
3. Demonstrar sua compreensão do significado da Lei do Desbravador através de uma das seguintes atividades: a) representação; b) debate; c) redação.										
4. Ler o livro do Curso de Leitura do ano e escrever dois parágrafos sobre o que mais lhe chamou atenção ou considerou importante.										
5. Ler o livro *Além da Magia*.										
6. Participar ativamente da Classe Bíblica do seu Clube.										
DESCOBERTA ESPIRITUAL										
1. Memorizar e demonstrar o seu conhecimento: a) Levítico 11: Quais as regras dos alimentos considerados comestíveis e não comestíveis.										
2. Ler e explicar os versos abaixo: Eclesiastes 11:13-14; Romanos 6:23; Apocalipse 1:3; Isaías 43:1-2; Salmo 51:10; Salmo 16.										
3. Leitura bíblica:										
4. Conversar com seu líder e escolher uma das seguintes histórias: a) João 3 – Nicodemos; b) João 4 – A mulher samaritana; c) Lucas 15 – O filho pródigo; d) Lucas 10 – O bom samaritano; e) Lucas 19 – Zaqueu. Através da história escolhida, demonstrar sua compreensão em como Jesus salva as pessoas, usando um dos métodos abaixo: a) Conversar em grupo com a participação de seu líder; b) Apresentar uma mensagem em uma reunião do clube; c) Fazer uma série de cartazes ou uma maquete; d) Escrever uma poesia ou hino.										
SERVINDO A OUTROS										
1. Conhecer os projetos comunitários desenvolvidos em sua cidade e participar em, pelo menos, um deles com sua Unidade ou Clube.										
2. Participar em três atividades missionárias da igreja.										
DESENVOLVENDO AMIZADE										
1. Participar de um debate ou representação sobre a pressão de grupo e identificar a influência que isto exerce sobre suas decisões.										
2. Visitar um órgão público de sua cidade ou bairro e descobrir de que maneiras o Clube pode ser útil à sua comunidade.										
SAÚDE E APTIDÃO FÍSICA										
1. Escolher uma das atividades abaixo e escrever um texto pessoal para um estilo de vida livre do álcool: a) Participar de uma discussão em classe sobre os efeitos do álcool sobre o organismo; b) Assistir a um vídeo sobre o álcool ou outras drogas no corpo humano e conversar sobre o assunto.										
ORGANIZAÇÃO E LIDERANÇA										
1. Dirigir uma cerimônia de abertura da reunião semanal em seu clube ou um programa de Escola Sabatina.										
2. Ajudar a organizar a Classe Bíblica do seu Clube.										
ESTUDO DA NATUREZA										
1. Identificar a estrela Alfa da constelação do Centauro e a constelação de Órion. Conhecer o significado espiritual de Órion, como descrito no livro Primeiros Escritos, de Ellen White, pág. 41.										
2. Completar uma das especialidades a seguir: a) Astronomia; b) Cactos; c) Climatologia; d) Flores; e) Rastreio de animais.										
ARTE DA ACAMPAR										
1. Apresentar seis segredos para um bom acampamento. Participar de um acampamento de final de semana, planejando e cozinhando duas refeições.										
2. Completar uma das seguintes especialidade: a) Acampamento III; b) Primeiros socorros – básico										
3. Aprender a usar uma bússola ou um GPS (urbano ou campo), e demonstrar sua habilidade encontrando endereços em uma zona urbana.										
ESTILO DE VIDA										
1. Completar uma especialidade, não realizada anteriormente, em Artes e habilidades manuais.										
PESQUISADOR DE CAMPO E BOSQUE										
1. Conhecer e saber usar de forma adequada a Bandeira dos Desbravadores e o Bandeirim de Unidade.										
2. Ler a história de J. N. Andrews ou um pioneiro de seu país e discutir a importância do trabalho de missionários, e por que Cristo ordenou a Grande Comissão (Mateus 28:18-20).										
3. Convidar uma pessoa para assistir um dos seguintes programas: a) Clube de Desbravadores; b) Classe Bíblica; c) Pequeno grupo.										
4. Fazer uma das seguintes especialidades: a) Asseio e cortesia cristã; b) Vida familiar.										
5. Participar de uma caminhada de 10 km e fazer uma lista dos equipamentos necessários, incluindo a roupa e o calçado que devem ser usados.										
6. Participar na organização de um dos eventos especiais do Clube: a) Investidura; b) Admissão em lenço; c) Dia Mundial do Desbravador										
7. Identificar seis pegadas de animais ou aves. Fazer um modelo em gesso, massa de modelar ou *biscuit* de três dessas pegadas.										
8. Aprender a fazer as quatro amarras básicas e construir um móvel de acampamento.										
9. Planejar um cardápio vegetariano para sua Unidade, para um acampamento de 3dias e apresentar ao seu instrutor.										
10. Enviar e receber uma mensagem através de uma das formas de comunicação abaixo: a) Alfabeto com semáforos; b) Código Morse, com lanterna; c) Alfabeto LIBRAS (língua de sinais); d) Alfabeto Braile.										
11. Completar uma especialidade, não realizadas anteriormente, em uma das seguintes áreas: a) Habilidades domésticas; b) Ciência e saúde; c) Atividades missionárias; d) Atividades agrícolas.										